
Napredno modeliranje dijelova

Službeni PTC Naziv tečaja: Advanced Part Modeling with Pro/ENGINEER Wildfire 4.0

Trajanje tečaja: 3 dana (24 školskih sati)

Opis tečaja

Tečaj podučava naprednim tehnikama modeliranja zahtjevnijih dijelova i naprednim tehnikama skiciranja. Dodatno, uči se ponovno korištenje postojeće geometrije prilikom kreiranja novih dijelova.

Tečaj je koncipiran na teoretskom dijelu, u kojem se obrađuju osnovni principi rada, prikaznom dijelu, gdje se na primjerima prikazuju principi rada, te praktičnom dijelu, gdje polaznici rade vježbe na konkretnim primjerima, kako bi usvojili teoriju i stekli vještinu rada.

Na kraju tečaja polaznici samostalno izrađuju projekt, na kojem objedinjuju stečeno znanje iz teoretskog i praktičnog dijela tečaja radeći na realnom primjeru iz prakse.



Ciljana publika

Tečaj je namijenjen strojarskim konstruktorima, projektantima, inženjerima konstrukcija kao i srodnim inženjerima.

Predznanje:

- osnove rada na računalu u Microsoft Windows okruženju
 - uvod u Pro/ENGINEER
-

Teme koje tečaj obrađuje

- Napredne tehnike selektiranja
- Napredni datum feature-i (točke, osi, ravnine i koordinatni sustavi)
- Napredne tehnike skiciranja
- Napredno kreiranje rupa i provrta
- Napredne kosine (za npr. odljevke), ljuske, zaobljenja i skošenja
- Korištenje relacija i parametara
- Napredni blendovi, variable section sweep-ovi, helical sweep-ovi i swept blend-ovi
- Napredne tehnike za layer-e
- Napredne tehnike za reference management
- Kreiranje family tables
- Ponovna upotreba feature-a
- Napredne tehnike kopiranja
- Napredni pattern-i

Sadržaj

Dan 1

- Napredno selektiranje
- Napredni datum feature-i
- Napredne tehnike skiciranja
- Napredno kreiranje rupa i provrta
- Napredne kosine
- Napredne ljuske
- Napredna zaobljenja i skošenja

Dan 2

- Relacije i parametri
- Napredni Blend
- Napredni Variable Section Sweep
- Napredni Helical Sweeps
- Napredni Swept Blend

Dan 3

- Napredno korištenje layer-a
- Napredno upravljanja referencama
- Family table
- Ponovna upotreba feature-a
- Napredno kopiranje
- Napredni pattern-i
